

■ 質問

寄棟形状となる屋根の斜面定義・床面配置の、設定方法を教えてください。

■ 回答

寄棟形状となる屋根の斜面定義・床面配置の、設定方法は下記によります。

斜面定義等に関連する[1033]・[1034]も参照して下さい。

①～④の手順となります。

① [対角方向に通り線の設定]

「平面形状図」画面 → 始点右クリック → 始点 → ラバーバンド・終点右クリック
 → 通り線終端 → 「通り線名称」ダイアログ表示 → 通り線種類・名称・層範囲入力
 → OK ボタン → 白画面クリック → 平面形状保存 (下図・次頁図参照)

② [斜面定義の設定]

「斜面定義」画面 → 斜面定義する平面の上辺となる点を右クリック → 平面の点を
 順次クリック → 最後に始点を再クリック → 「斜面定義データ」ダイアログ表示 →
 斜面名称・上下辺層面名称・斜面定義の範囲(一層のみ)等を入力 → OK ボタン
 → 白画面右クリック → 「斜面登録」クリック (次頁図参照)

③ [範囲変更]

強調表示マーク●右クリック → 範囲変更 → ラバーバンド・上辺右クリック →
 上辺終点 → 上辺に緑の点ができます → 白画面右クリック → 「斜面登録」クリック
 (次頁図参照)

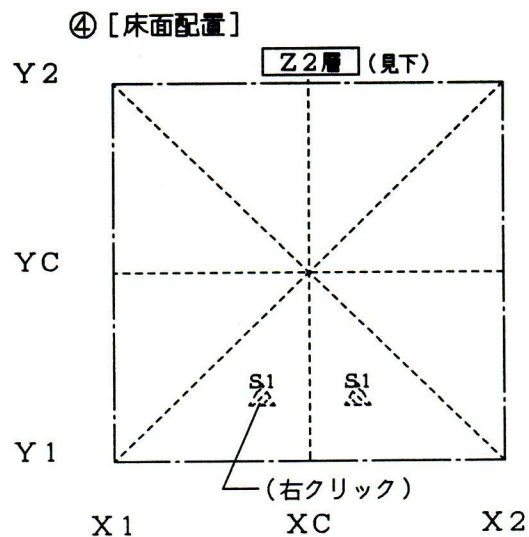
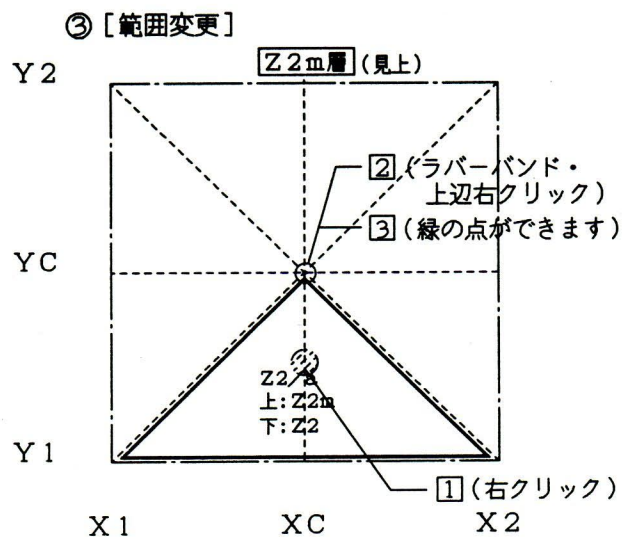
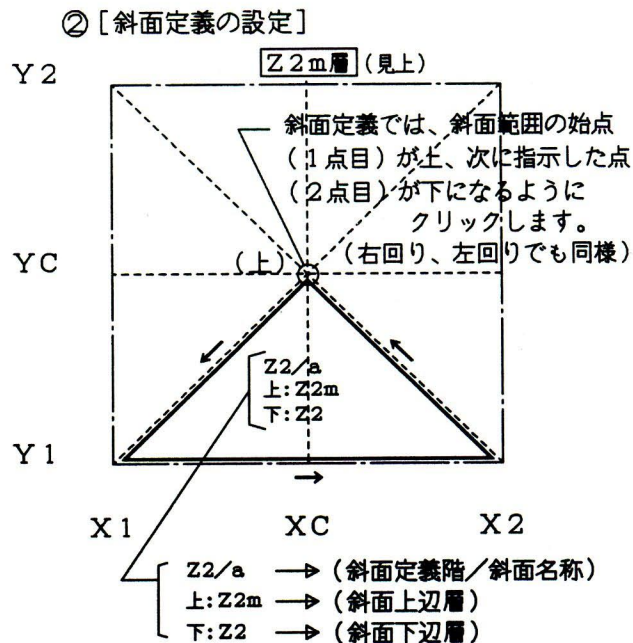
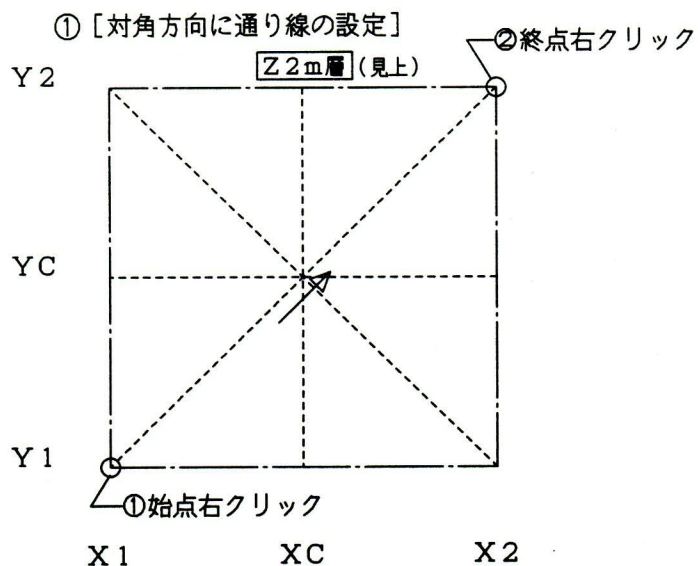
④ [床面配置]

「平面配置」画面(強調表示マーク▲が、表示されない場合は「表示層・見上・見下」を変更)
 → 強調表示マーク▲右クリック → 床面部材配置 → 「床面への配置部材」
 → 部材・符号選択 → OK ボタン (次頁図参照)

(参考図)

通り線名称	
<input type="radio"/> 通り	<input type="text"/>
<input type="radio"/> 間通	
上層	<input type="text"/> ▼ <input type="button" value="キャンセル"/>
下層	<input type="text"/> ▼ <input type="button" value="OK"/>

(参考図)



[3Dグラフィックス画面]

