

■ 質問

通り線を曲げる方法を、教えてください。

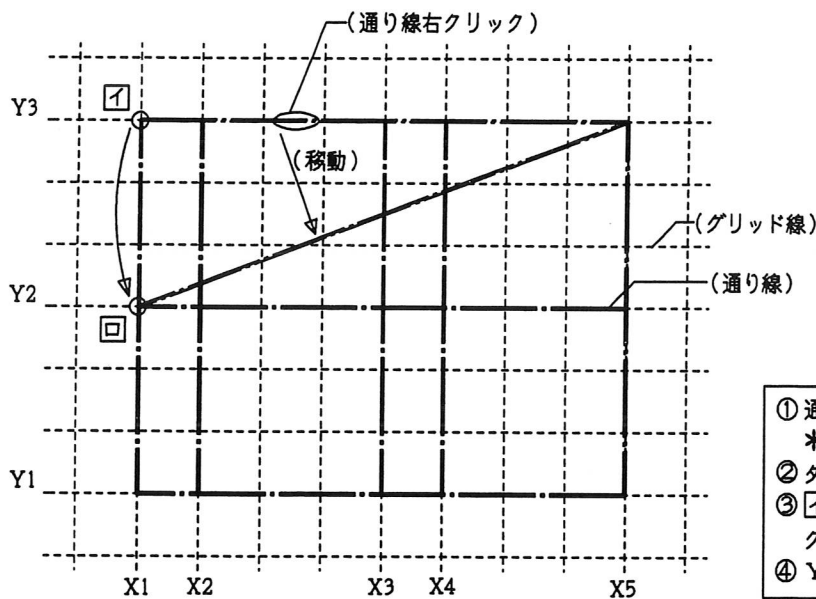
■ 回答

通り線を曲げる方法は、下記によります。

平面入力・Zn クリック → 躯体 → 平面形状 → 「平面形状」画面表示 → 次頁以降の (参考図) を参照して下さい。

(参考図)

[I]

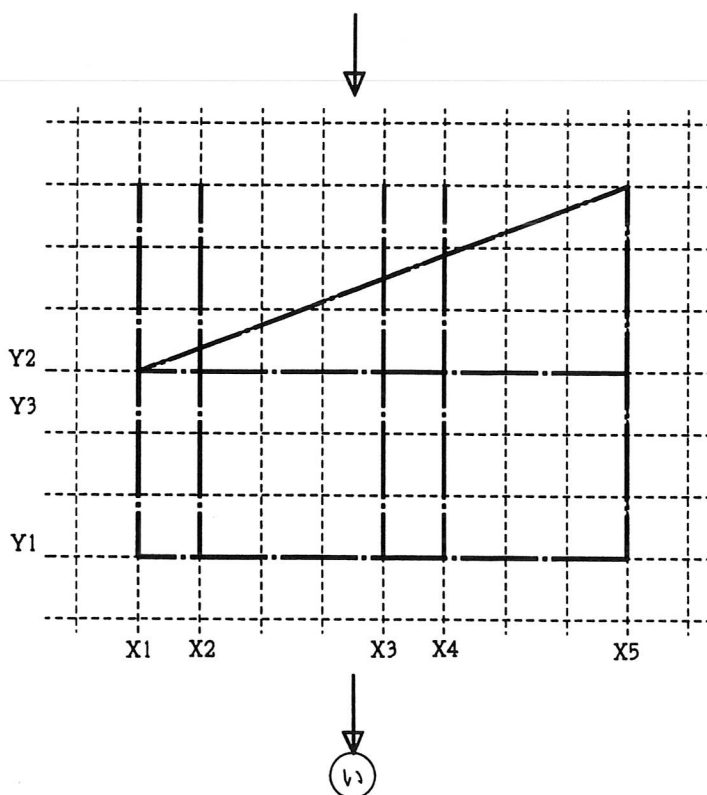


[通り線右クリック・
ダイアログ表示]

- 伸縮点
- 追加点
- コピー
- 移動
- グリッド
- 削除
- 通り線
- 基準通り線

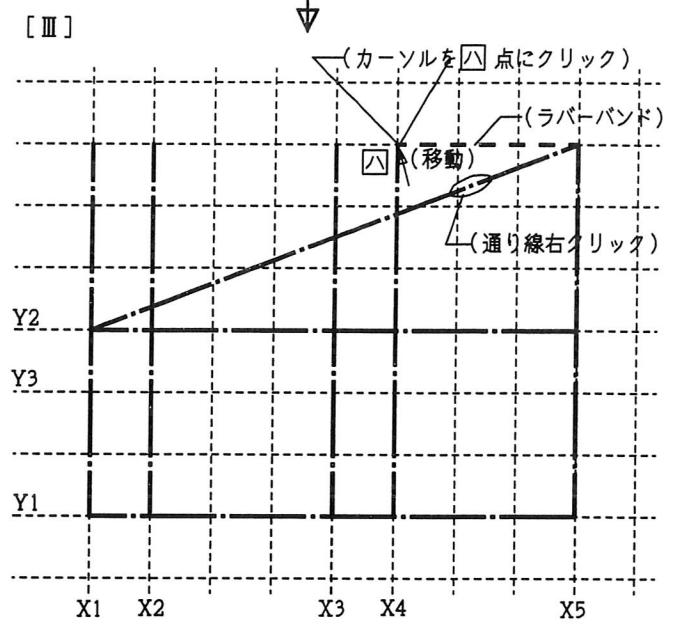
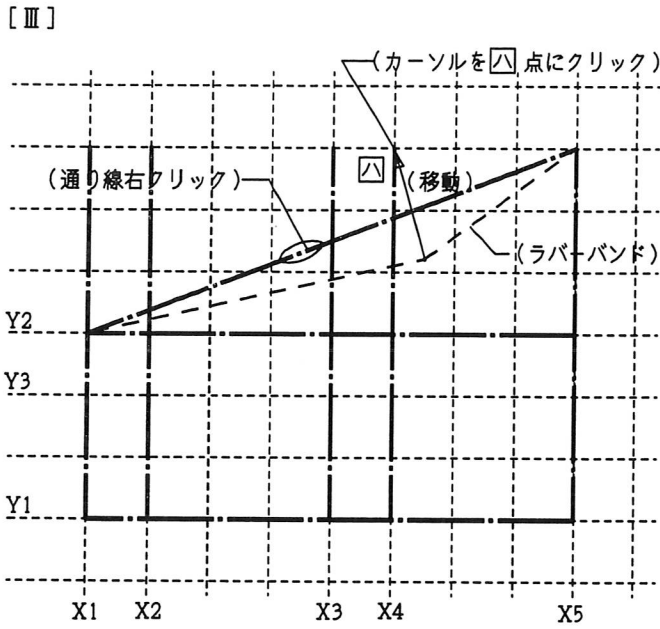
- ① 通り線右クリック。☑ 点に強調表示
*印を確認 → ダイアログ表示
- ② ダイアログ・「移動」・「点」をクリック
- ③ ☑ 点からラバーバンドが伸び、☐ 点を
クリック
- ④ Y3通り線・符号が移動

[II]



(参考図)

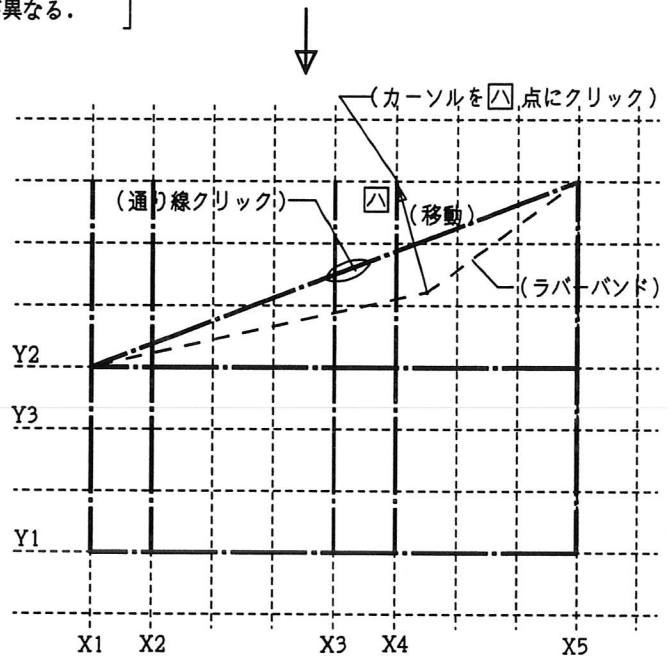
い



- ① 通り線右クリック
- ② ダイアログ・「追加点」をクリック
- ③ ラバーバンドが伸び、カーソルを△点にクリック

- ① 通り線右クリック
- ② ダイアログ・「追加点」をクリック
- ③ ラバーバンドが伸び、カーソルを△点にクリック
- ④ Y3通り線が 形に移動

※ 通り線右クリック位置により手順が異なる。



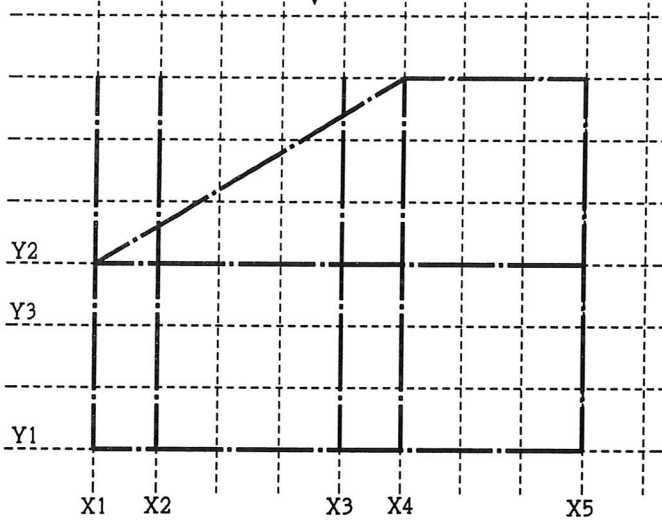
- ① 通り線右クリック
- ② ラバーバンドが伸び、カーソルを△点にクリック
- ③ Y3通り線が 形に移動

ろ

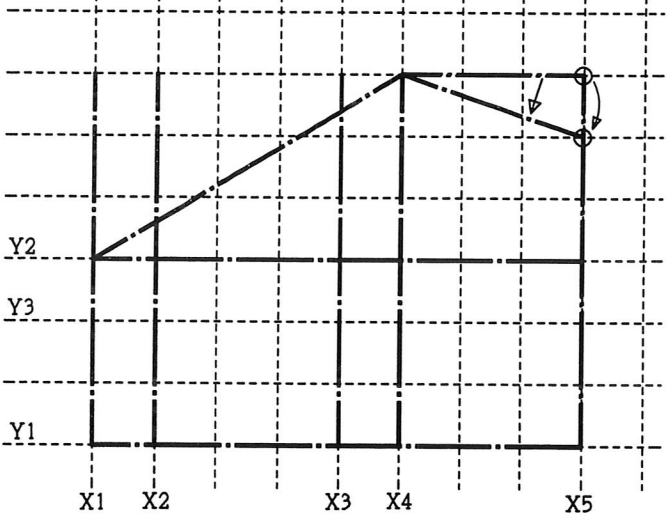
(参考図)

ろ

[IV]

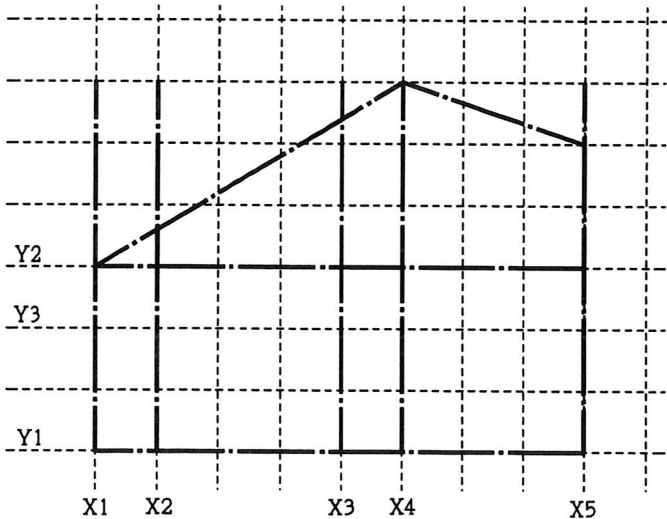


[V]

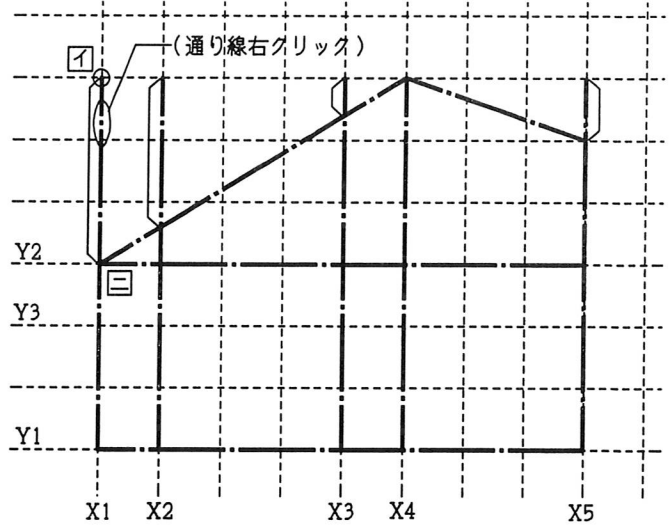


① 右上部分に [I] [II] の操作を繰り返し
Y3 通り線を  形にする

[VI]

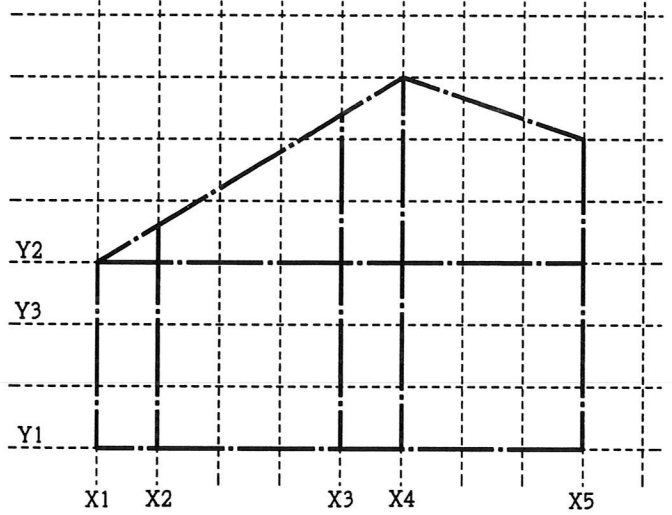


[VII]



- ① 通り線右クリック。I 点に強調表示
*印を確認 → ダイアログ表示
- ② ダイアログ・「伸縮点」をクリック
- ③ カーソルを II 点をクリック
- ④ { 部分の通り線が削除される
- ⑤ 他の通り線を同じ方法で削除する

[VIII]



- ① 白画面部分右クリック
- ② 平面形状保存クリック
- ③ はい (Y) クリック
- ④ 完了