

■質問

「3Dグラフィックス画面」の活用方法を、教えてください。

■回答

「3Dグラフィックス画面」の表示は、下記によります。

メインメニュー・躯体 → ツリーメニュー・3Dグラフィック表示 → 「3Dグラフィックス画面」
表示 → 白画面右クリック → 表示部材の変更 → 「表示設定」ダイアログ表示
→ 表示する部材等を選択・表示部材の色を選択・表示方法の選択 → OK ボタン
(下図参照)

※「3Dグラフィックス画面」の概要を次に示します。

- ① クリックの操作により画面を移動・回転等が自由に行え、あらゆる方向から架構をチェックすることが出来ます。
- ② 表示する部材を選択することが出来ます。
- ③ 各部材を色分けすることが出来、見やすくなります。
- ④ エッジングすることにより、各部材を縁取る事が出来、見やすくなります。
- ⑤ 床・壁・地盤面の色については濃淡の調整が出来、それによって床・壁越しに部材を確認することが出来ます。

(参考図)

(クリックして「色の設定」ダイアログを表示させて色を選択する)

表示設定

表示項目の設定

背景色

座標軸

地盤面 72 %

柱

梁

壁 44 %

壁厚を考慮 壁開口部を考慮

壁開口 63 %

ブレース

水平ブレース

床 82 %

床厚を考慮 耐圧版

階段

室用途空間 91 %

パラペット

独立基礎

布基礎

ダンパー

CAD部材

API部材表示 91 %

柱 梁 壁 床 ブレース

表示方法の変更

塗り潰し ワイヤーフレーム

エッジング エッジ太さ

オフセット表示 オフセット長

OpenGLのディスプレイリストを使用する

キャンセル OK

(レバーを移動させ濃淡の度合いを調整します)