

■ 質問

設計基礎盤に対する設定方法を、教えてください。

■ 回答

設計基礎盤に対する設定方法を、下記に示します。

・「基礎共通計算条件」ダイアログ」の表示

メインメニュー・計算条件 → 基礎共通計算条件 → 「基礎共通計算条件」ダイアログ表示

・入力方法（下図参照）

- ① 直接基礎盤（ベタ・独立・布基礎）
- ② 杭基礎盤（「ASCAL/杭」を使用する場合）
- ③ 杭基礎盤（「ASCAL/杭」を使用しない場合）

（参考図）

【「基礎共通計算条件」ダイアログ】

① 直接基礎盤（ベタ・独立・布基礎）

基礎共通計算条件	
基礎種類	<input checked="" type="radio"/> 直接基礎 <input type="radio"/> 杭基礎
ASCAL/杭	<input checked="" type="radio"/> 使用する <input type="radio"/> 使用しない
杭種	<input type="text" value=""/>
工法	<input type="text" value=""/>
設計指針	<input type="text" value=""/>
支持地盤	<input type="text" value="ローム"/>
耐圧版の応力算定(四辺固定)	<input type="radio"/> 略算式 <input checked="" type="radio"/> 精算式
転倒モーメントの検討	<input checked="" type="radio"/> しない <input type="radio"/> する
<input type="button" value="ヘルプ"/> <input type="button" value="キャンセル"/> <input type="button" value="初期値セット"/> <input type="button" value="保存"/> <input type="button" value="閉じる"/>	

② 杭基礎盤（「ASCAL/杭」を使用する場合）

基礎共通計算条件	
基礎種類	<input type="radio"/> 直接基礎 <input checked="" type="radio"/> 杭基礎
ASCAL/杭	<input checked="" type="radio"/> 使用する <input type="radio"/> 使用しない
杭種	<input type="text" value=""/>
工法	<input type="text" value=""/>
設計指針	<input type="text" value=""/>
支持地盤	<input type="text" value="粘性土"/>
耐圧版の応力算定(四辺固定)	<input type="radio"/> 略算式 <input checked="" type="radio"/> 精算式
転倒モーメントの検討	<input checked="" type="radio"/> しない <input type="radio"/> する
<input type="button" value="ヘルプ"/> <input type="button" value="キャンセル"/> <input type="button" value="初期値セット"/> <input type="button" value="保存"/> <input type="button" value="閉じる"/>	

③ 杭基礎盤（「ASCAL/杭」を使用しない場合）

基礎共通計算条件	
基礎種類	<input type="radio"/> 直接基礎 <input checked="" type="radio"/> 杭基礎
ASCAL/杭	<input type="radio"/> 使用する <input checked="" type="radio"/> 使用しない
杭種	<input type="text" value="場所打ちコンクリート杭"/>
工法	<input type="text" value="アースドリル"/>
設計指針	<input type="text" value="告示"/>
支持地盤	<input type="text" value="粘性土"/>
耐圧版の応力算定(四辺固定)	<input type="radio"/> 略算式 <input checked="" type="radio"/> 精算式
転倒モーメントの検討	<input checked="" type="radio"/> しない <input type="radio"/> する
<input type="button" value="ヘルプ"/> <input type="button" value="キャンセル"/> <input type="button" value="初期値セット"/> <input type="button" value="保存"/> <input type="button" value="閉じる"/>	